1.18 Процедурное программирование. Методы. Процедуры и функции.

Перегрузка методов

1. Создаю новый проект в папке.

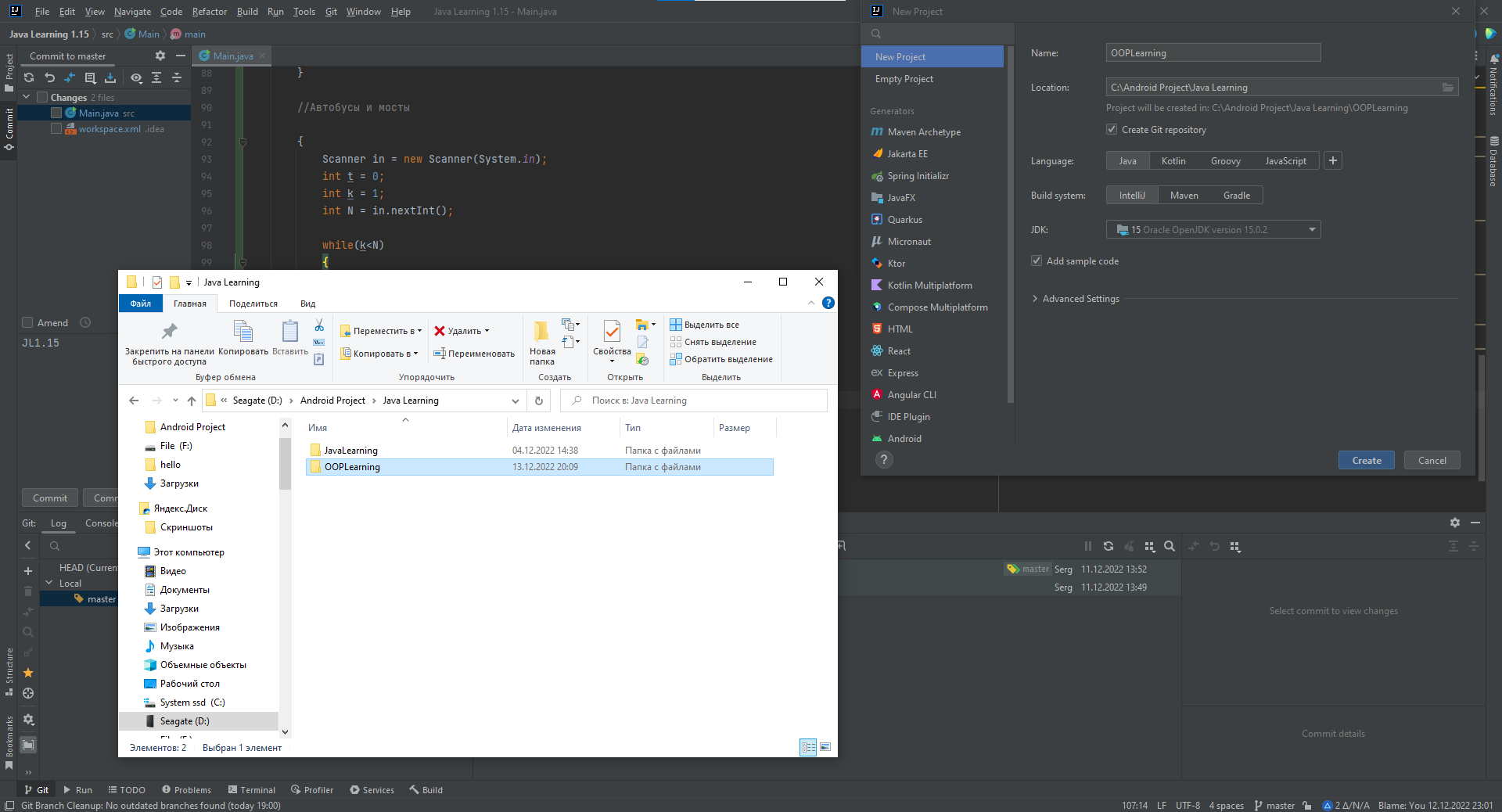


Рисунок 1.

1. Памятка.

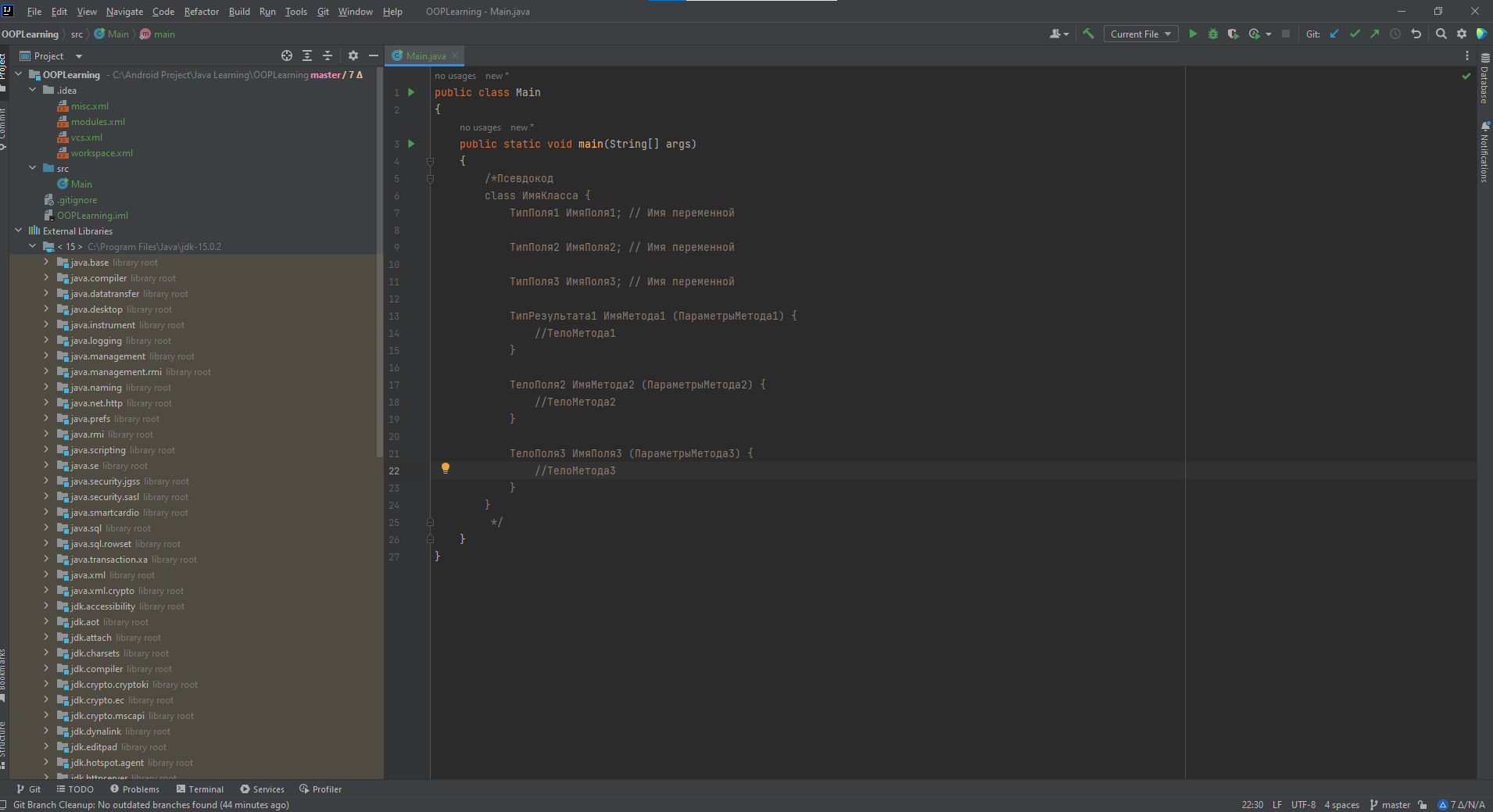


Рисунок 2.

1. Создание Класса Rect.

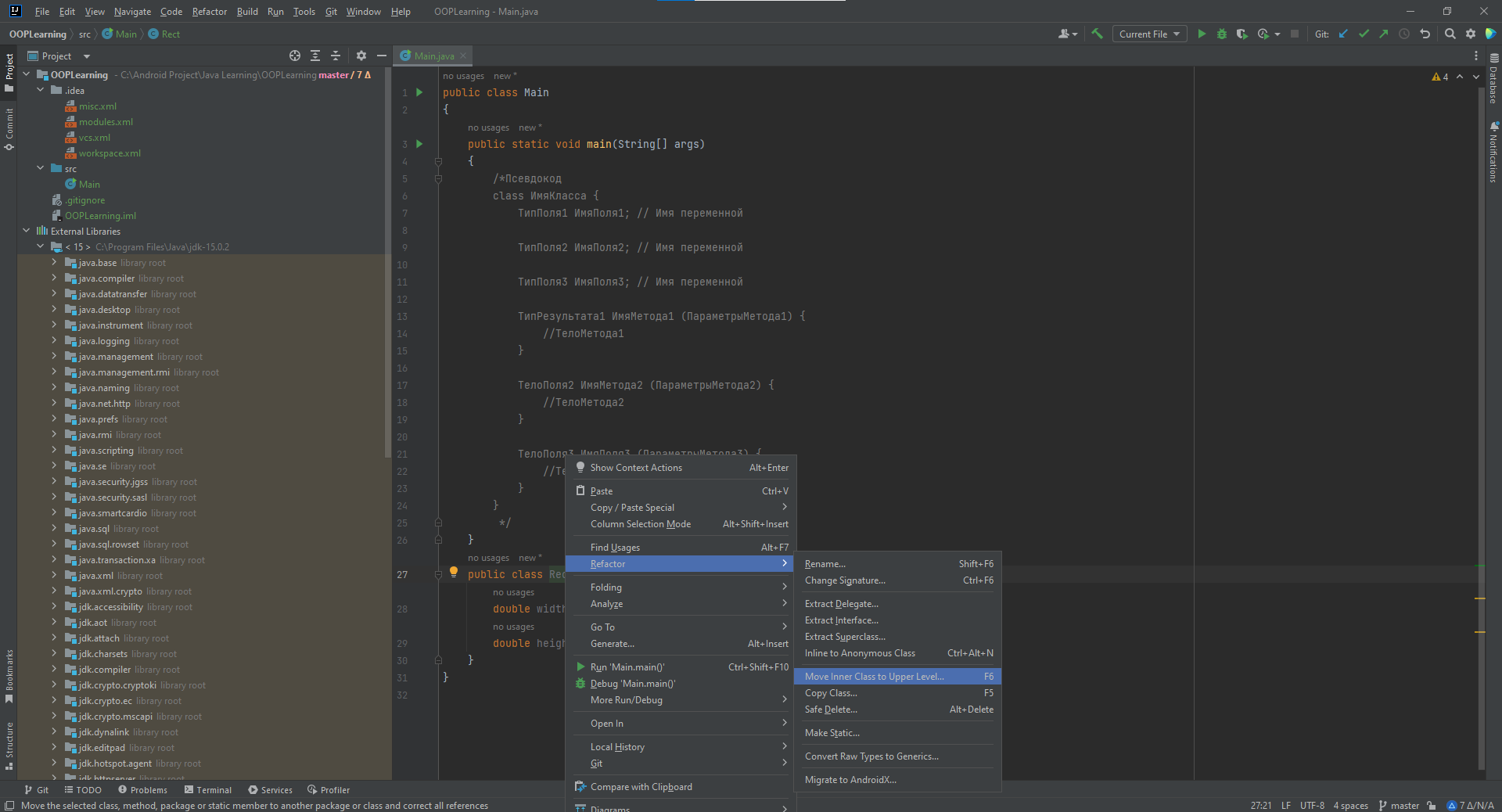


Рисунок 3.

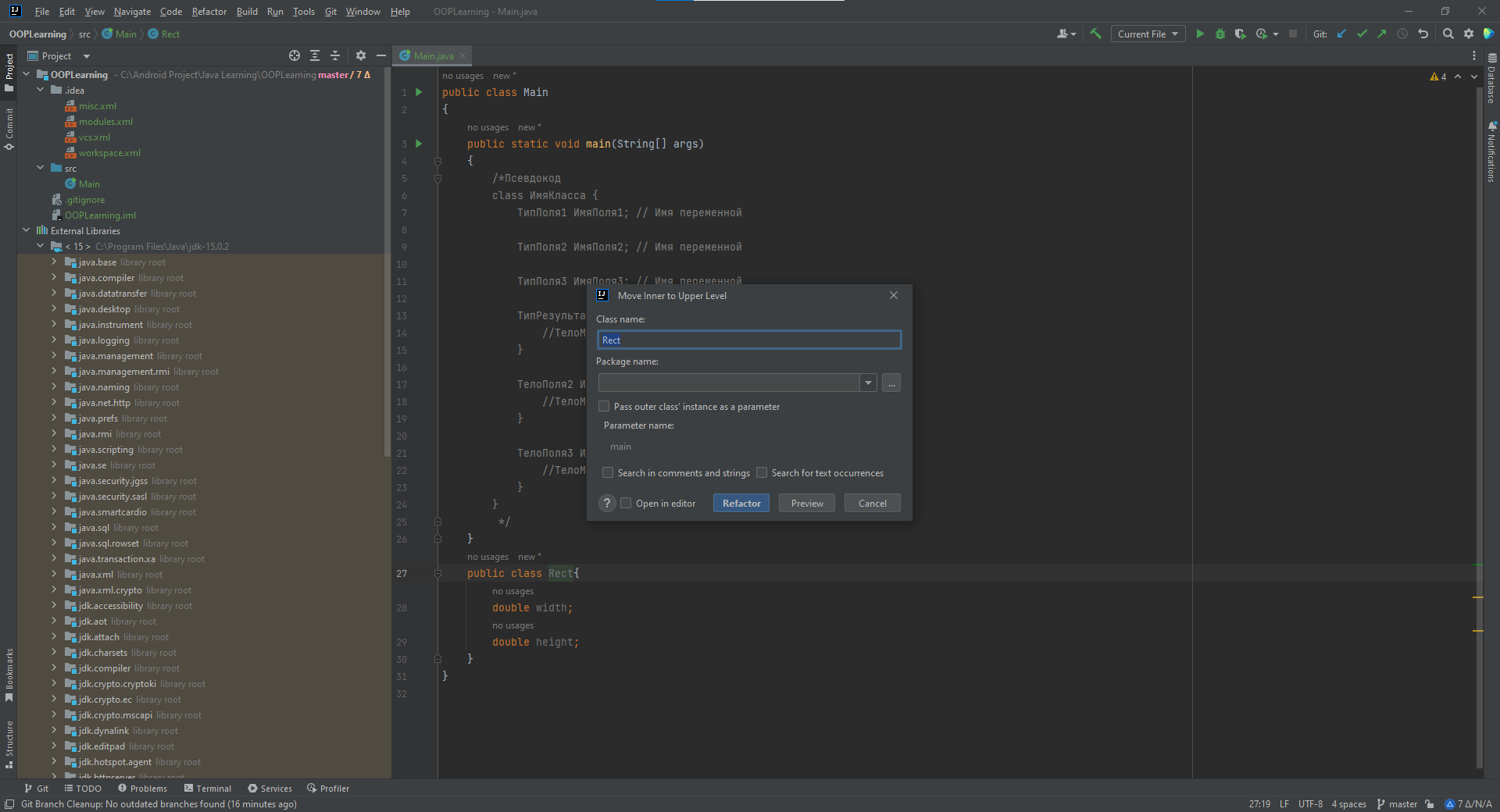


Рисунок 4.

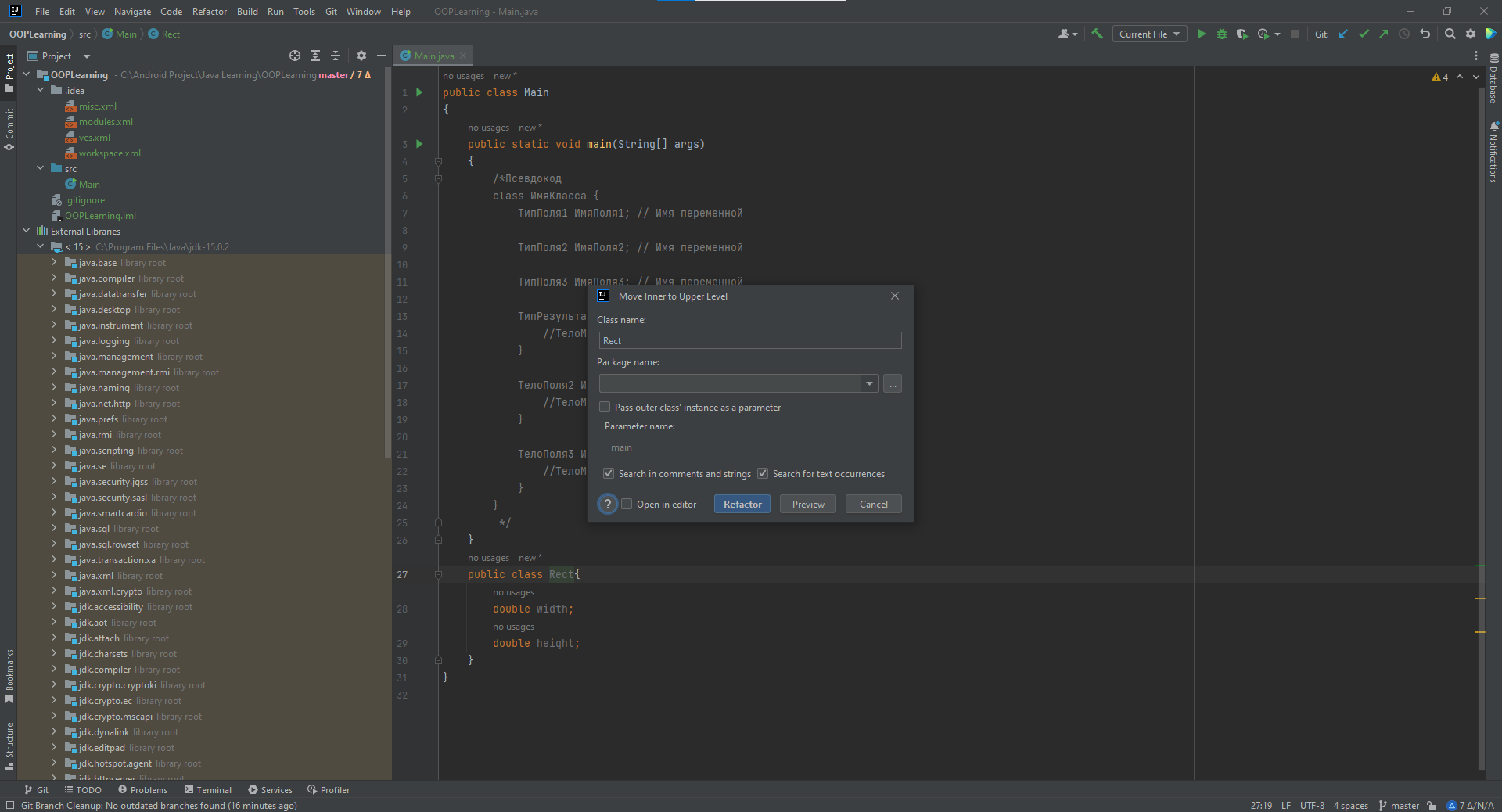


Рисунок 5.

1. Класс Rect.

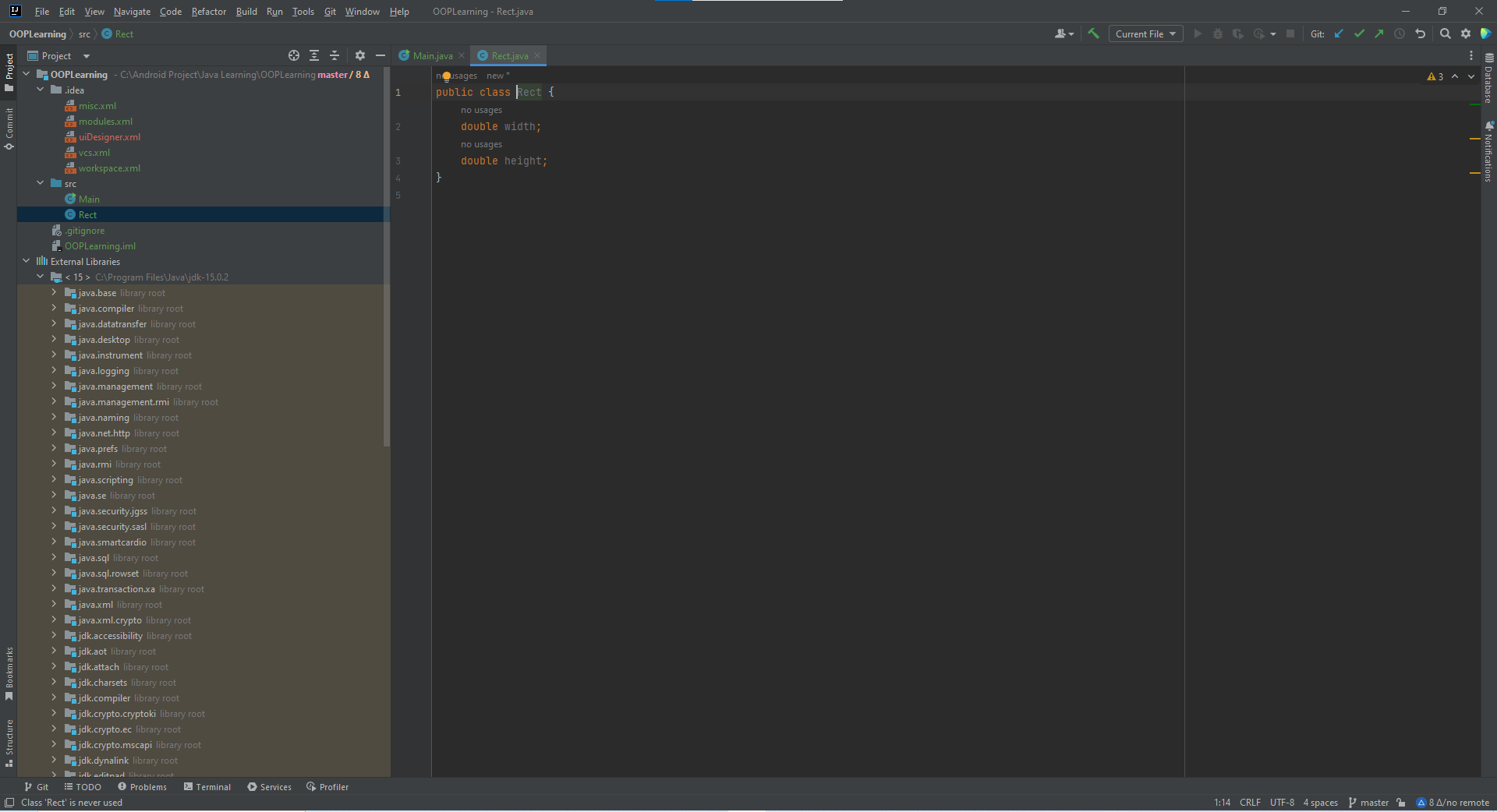


Рисунок 6.

1. Ввёл код в класс Main, но пока нет куска кода в классе Rect.

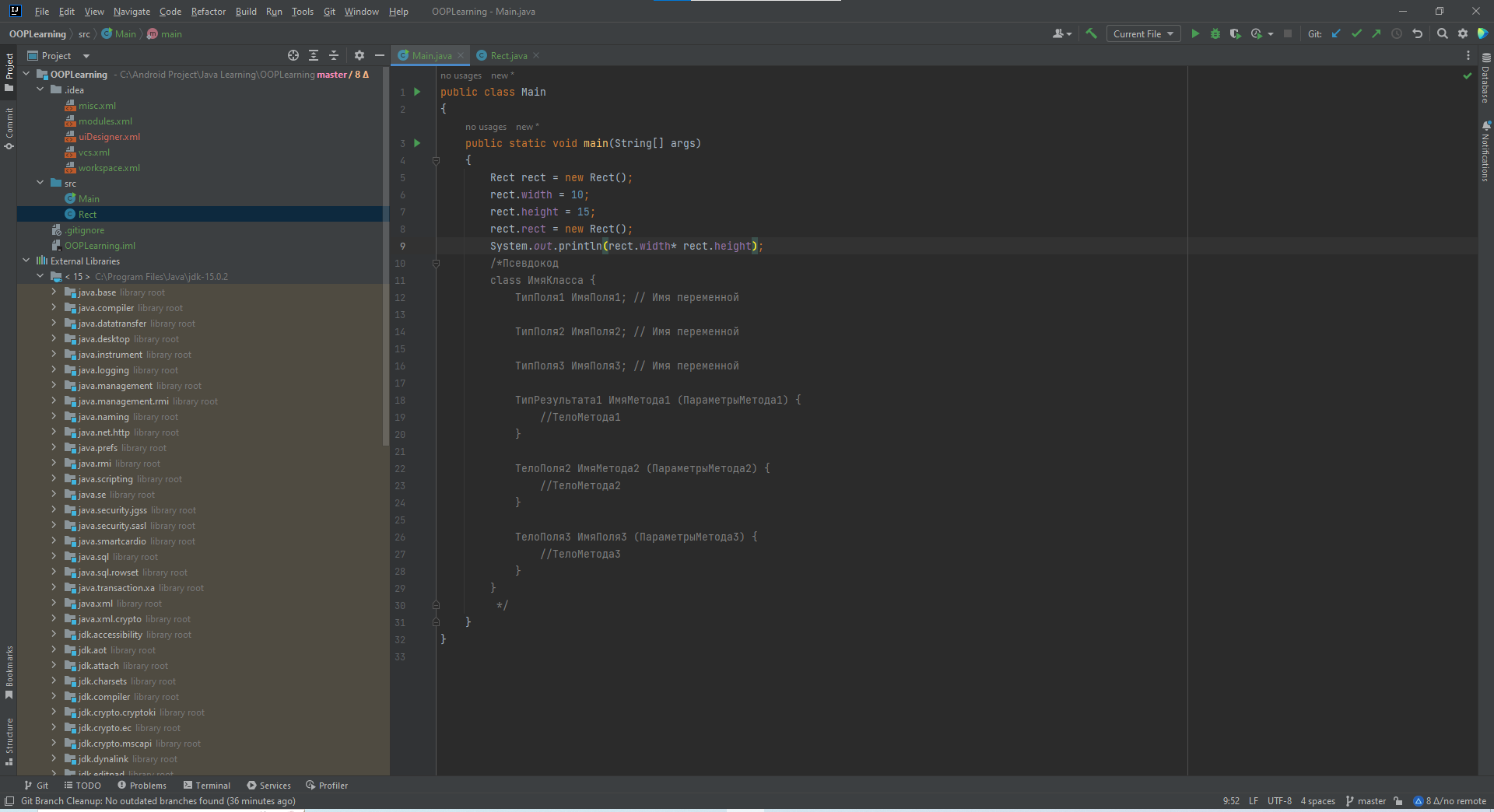


Рисунок 7.

1. В классе Rect с помощью сочетаний клавиш: Alt+insert, добавляю код.

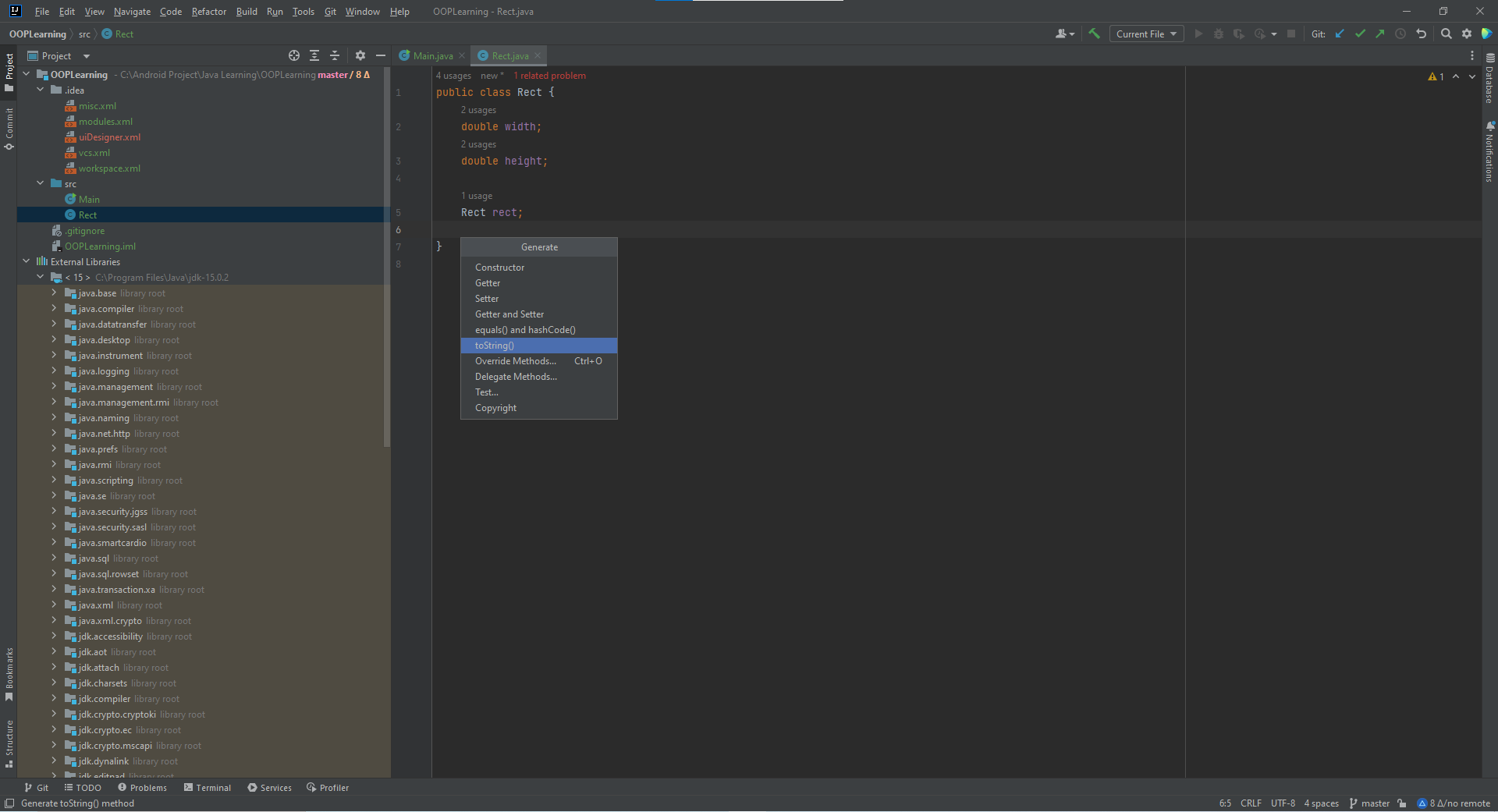


Рисунок 8.

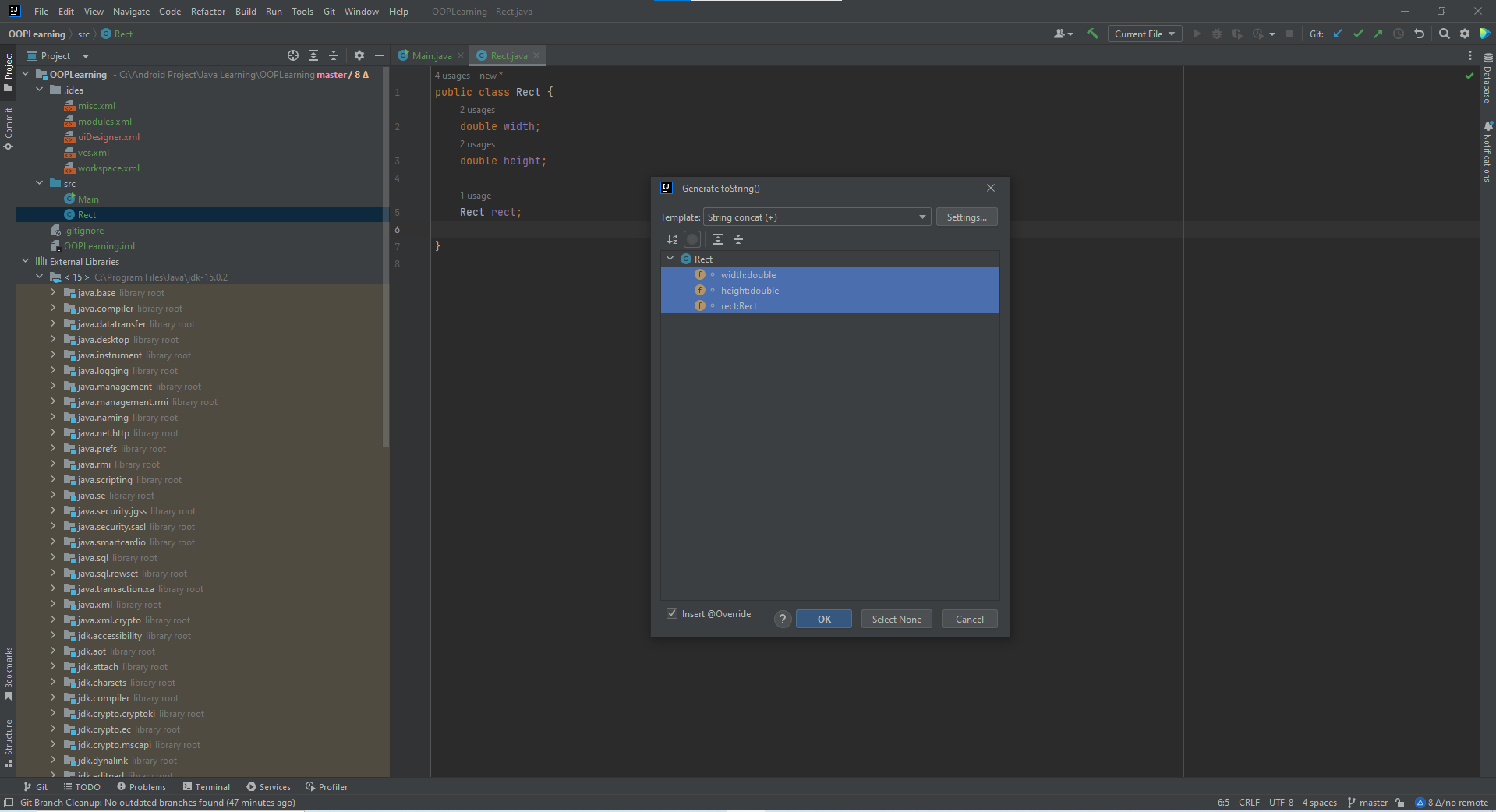


Рисунок 9.

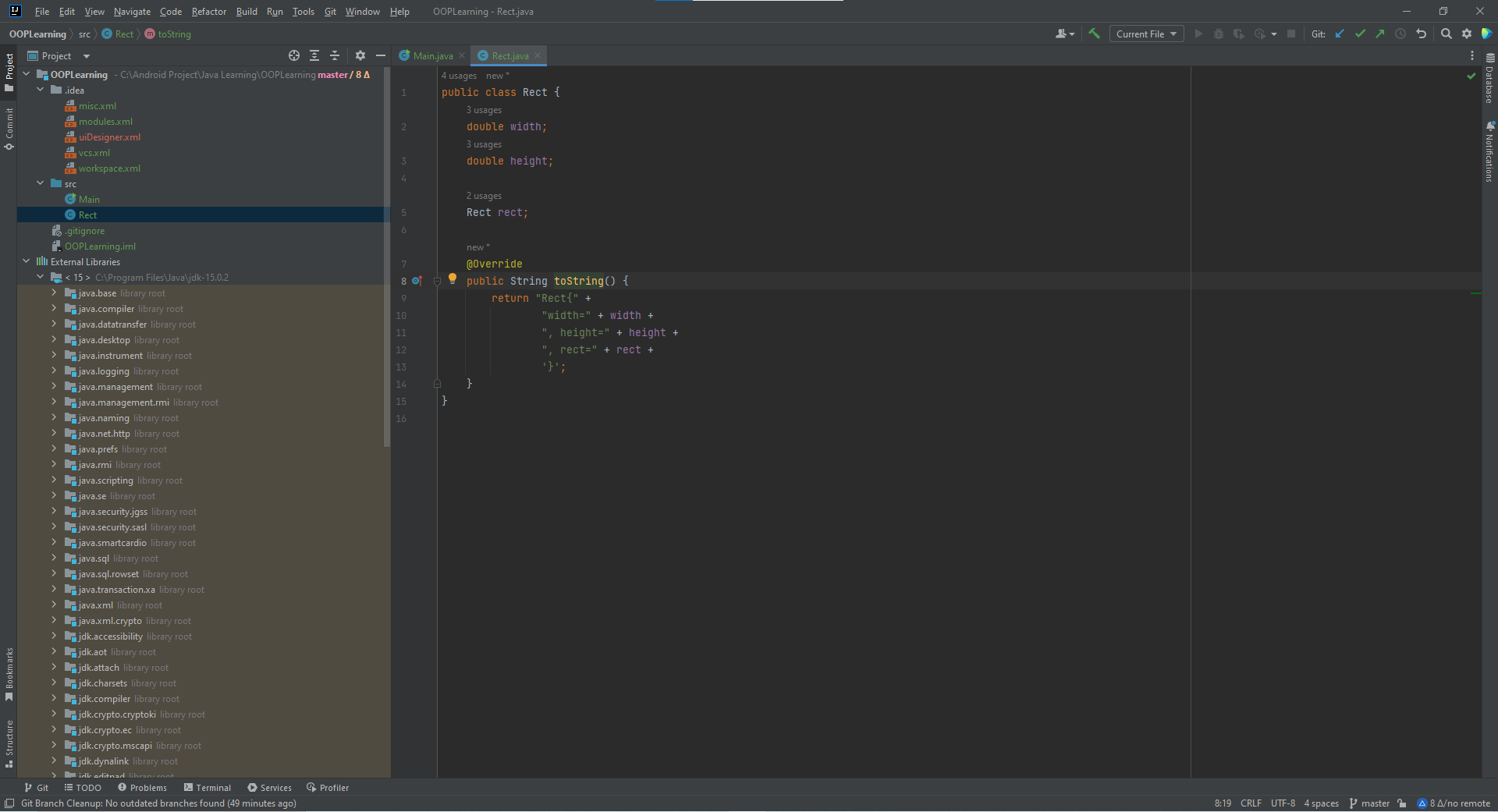


Рисунок 10.

1. Отработка кода.

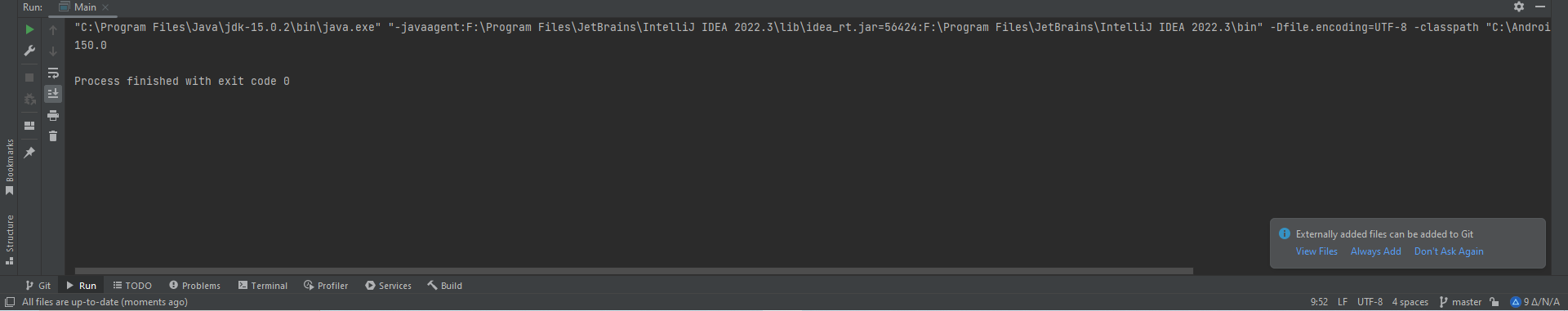


Рисунок 11.